Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное образовательное учреждение

высшего образования

**ВЯТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ**

Институт математики и информационных систем

Факультет автоматики и вычислительной техники

Кафедра систем автоматизации управления

**Дисциплина: Web-программирование**

**Отчёт по лабораторной работе №1**

**Тема: «Основы JavaScript/TypeScript»**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Выполнил студент  группы ИТб2302-01-00  Номер зачётной книжки студента: |  | Абрамовских Алина Александровна |  | |
|  | \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_292455\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |
| Проверил |  | Земцов Максим Александрович | |  | |

Киров 2023

# Задание

Задачи лабораторной работы:

1. Организовать рабочее пространство и процессы разработки веб-контента.
2. Исследовать функциональные возможности инструментов разработчика на стороне браузера
3. Исследование возможностей Javascript на стороне сервера
4. Составить отчет по выполненным задачам
5. Защитить лабораторную работу

Ход работы:

* + - 1. Был установлен рекомендуемый набор плагинов для веб-разработки. В ходе лабораторной работы был создан репозиторий на GitHub (<https://github.com/abramovskihalina/WebDev>), также была создана ветка для текущей лабораторной работы (lab1).
      2. Были изучены функциональные возможности инструментов разработчика на стороне браузера. Был использован «Google Chrome», рисунок 1.

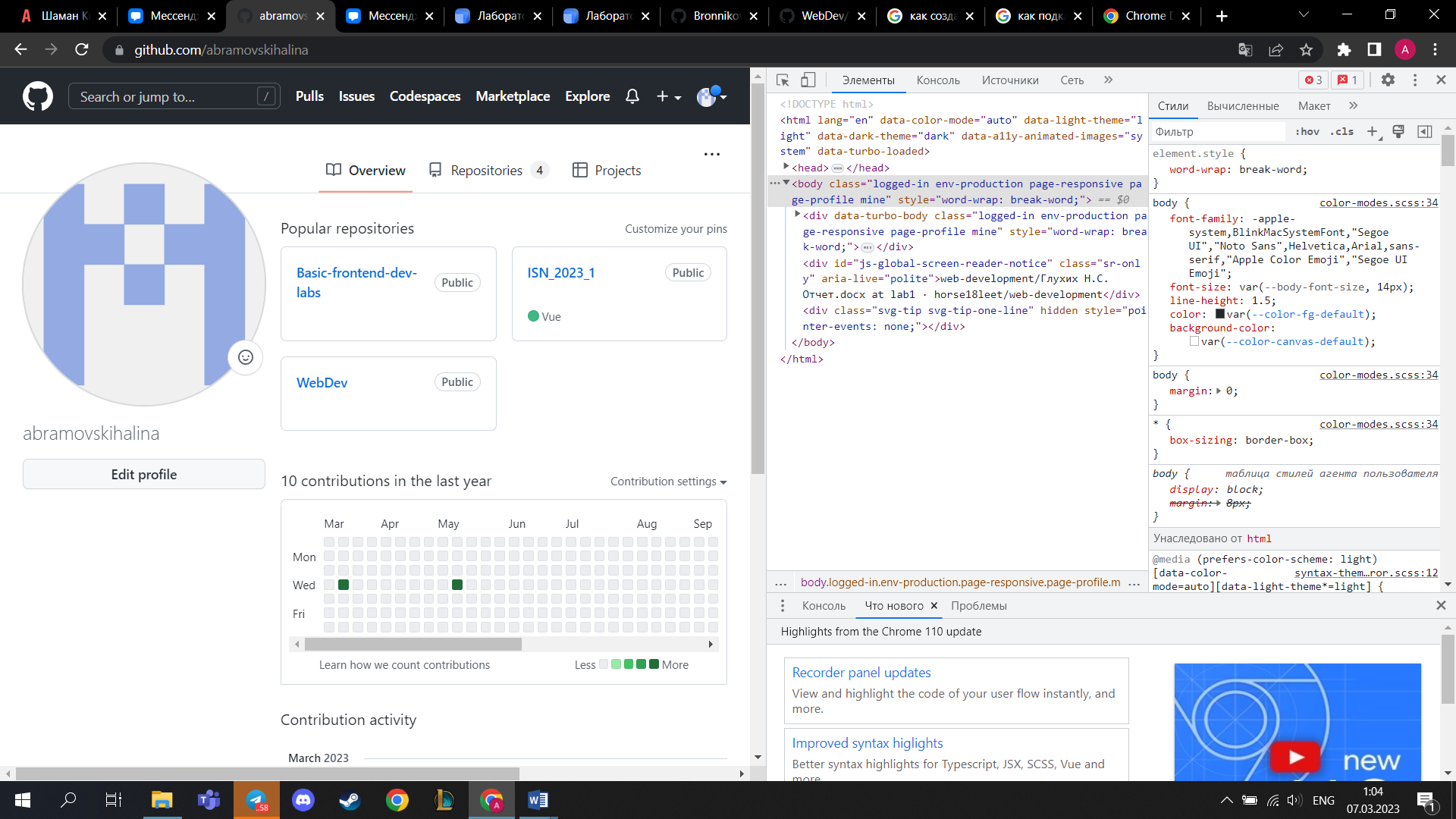


Рисунок 1 – Инструменты разработчика Devtools

* + - 1. Исследованы возможности JavaScript на стороне сервера. Пройден интерактивный курс Microsoft «Веб-разработка для начинающих». В ходе курса была проведена работа с переменными, функциями, циклами, массивами. Также была написана простейшая игра, рисунок 2.

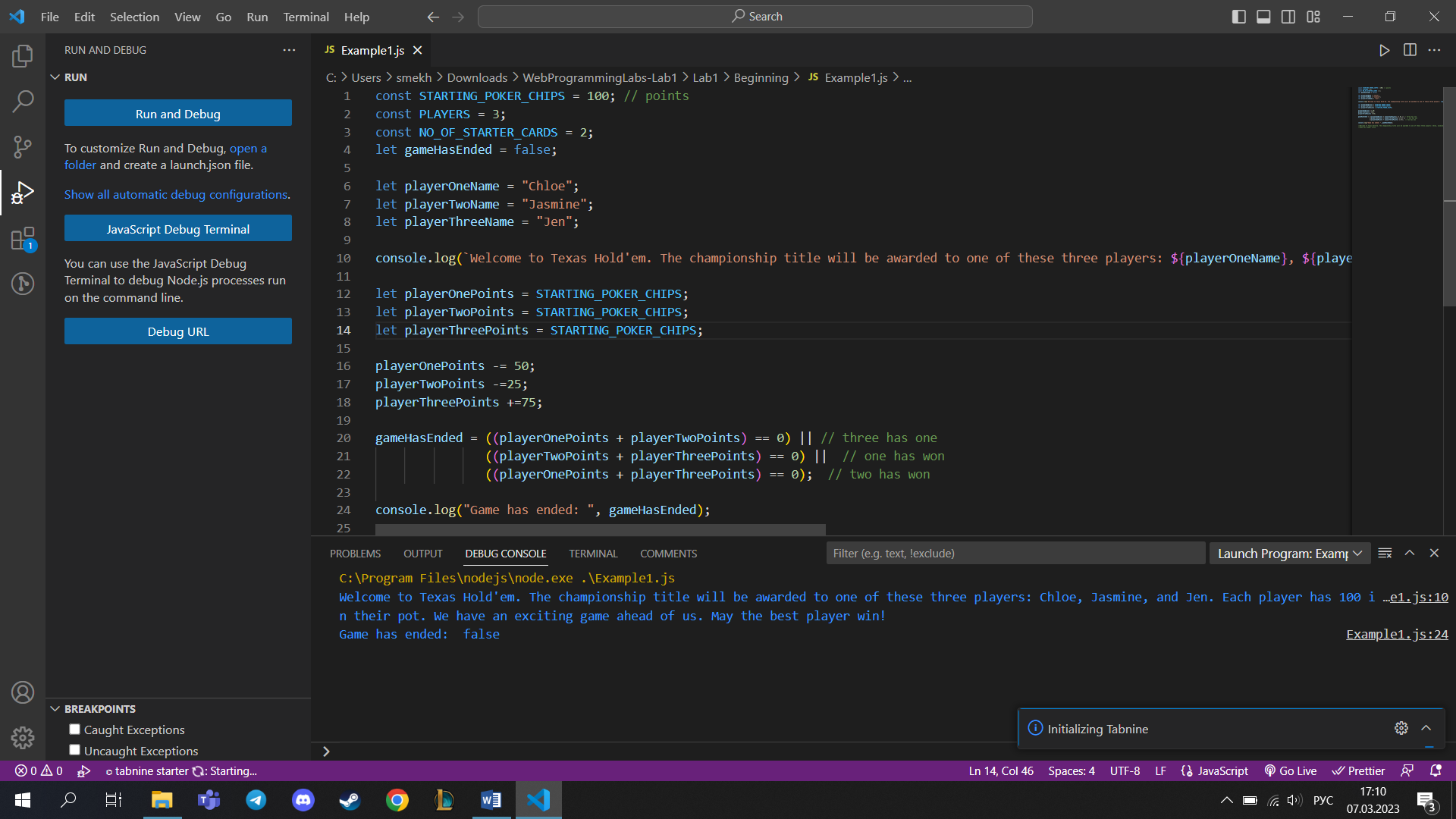


Рисунок 2 – Работа с переменными на примере игры покер

В ходе изучения курса, были пройдены тесты, рисунки 3-20

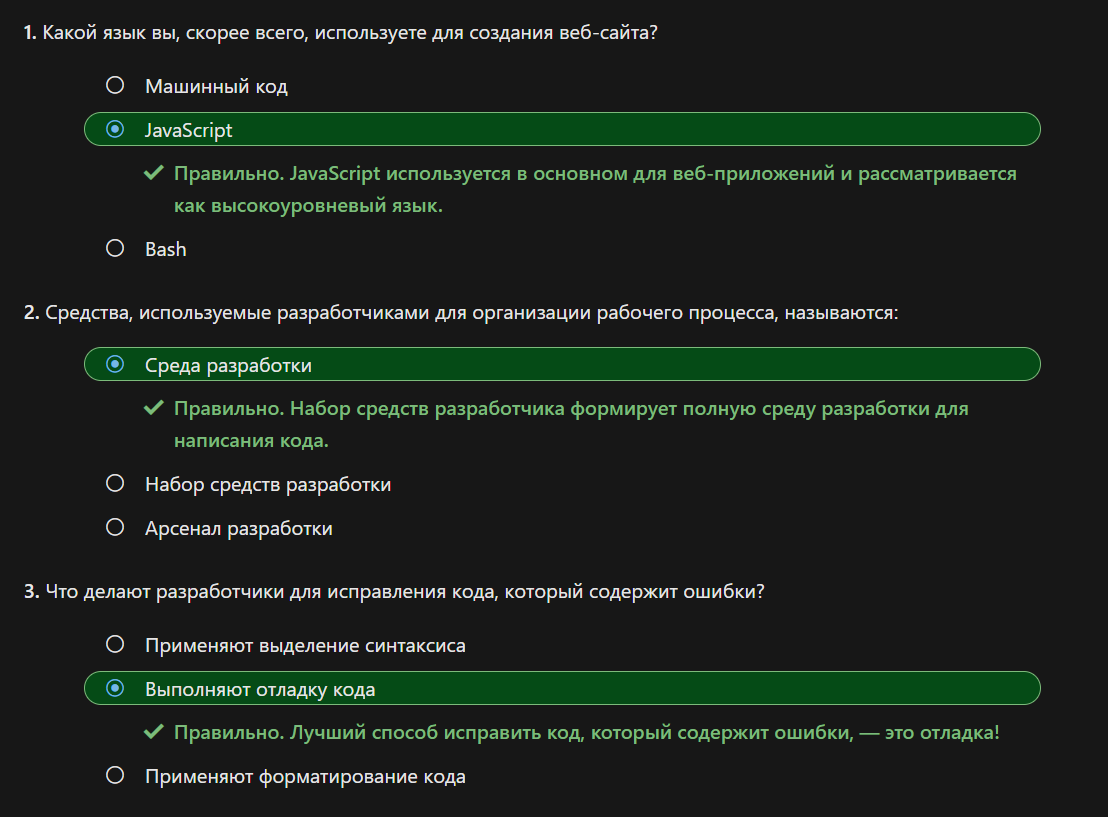


Рисунок 3 – Результаты теста 1 «Веб-разработка для начинающих»

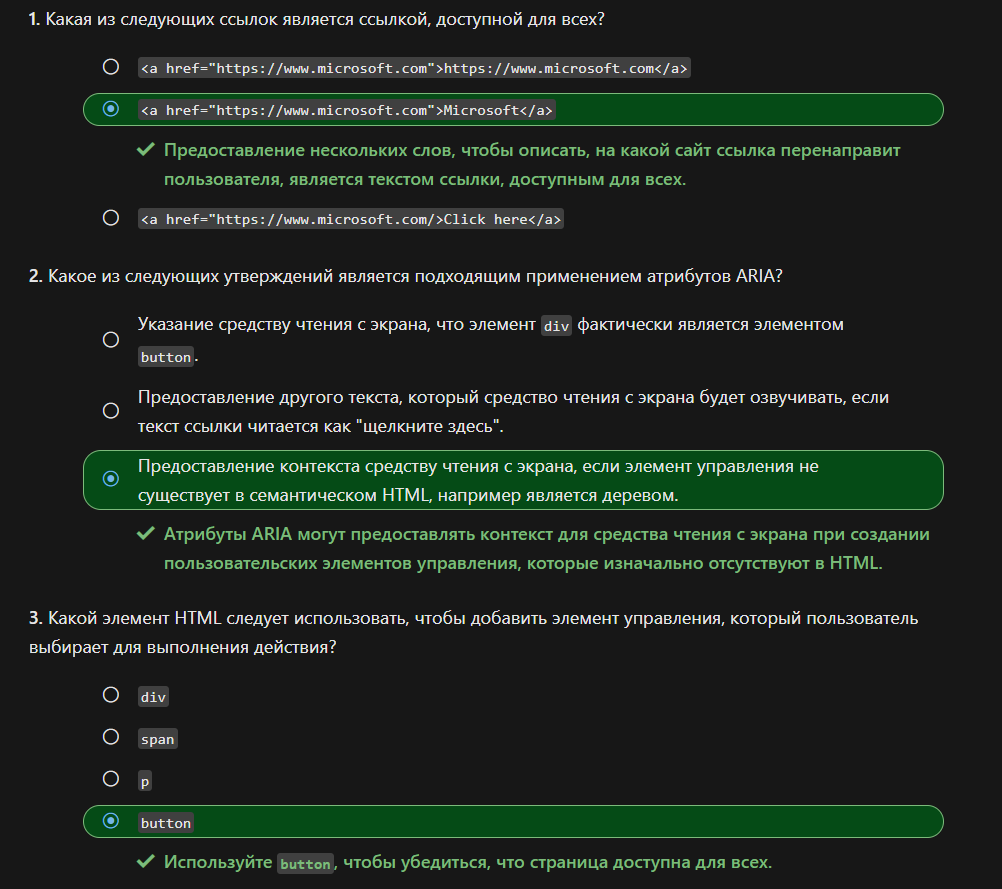


Рисунок 4 – Результаты теста 2 «Веб-разработка для начинающих»

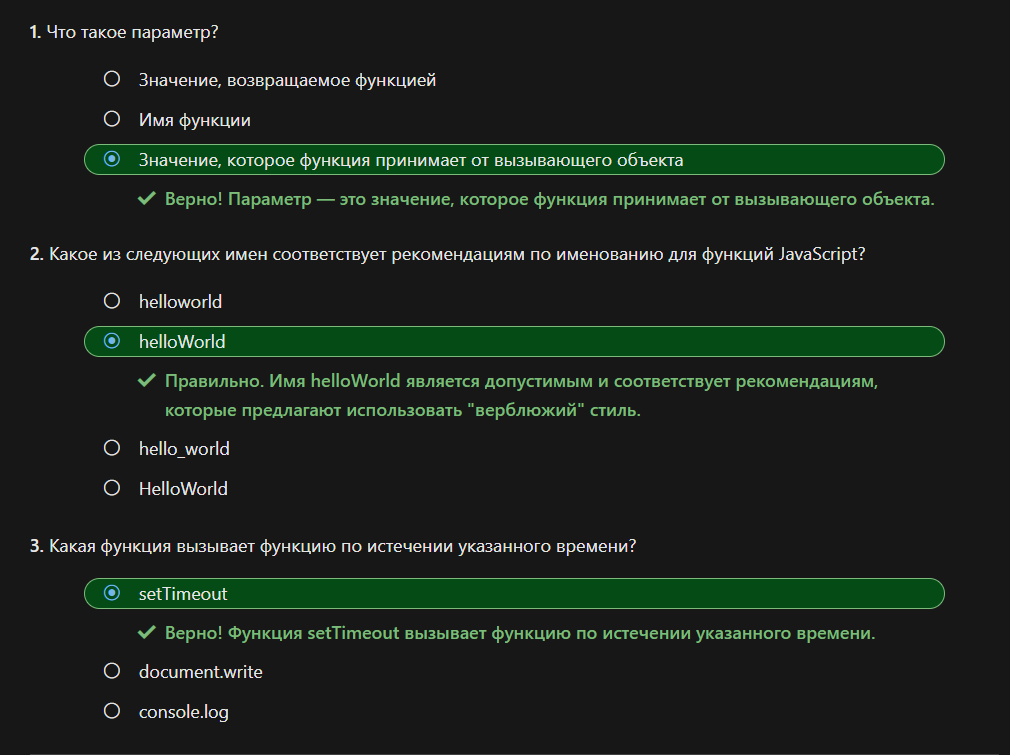


Рисунок 5 – Результаты теста 3 «Веб-разработка для начинающих»

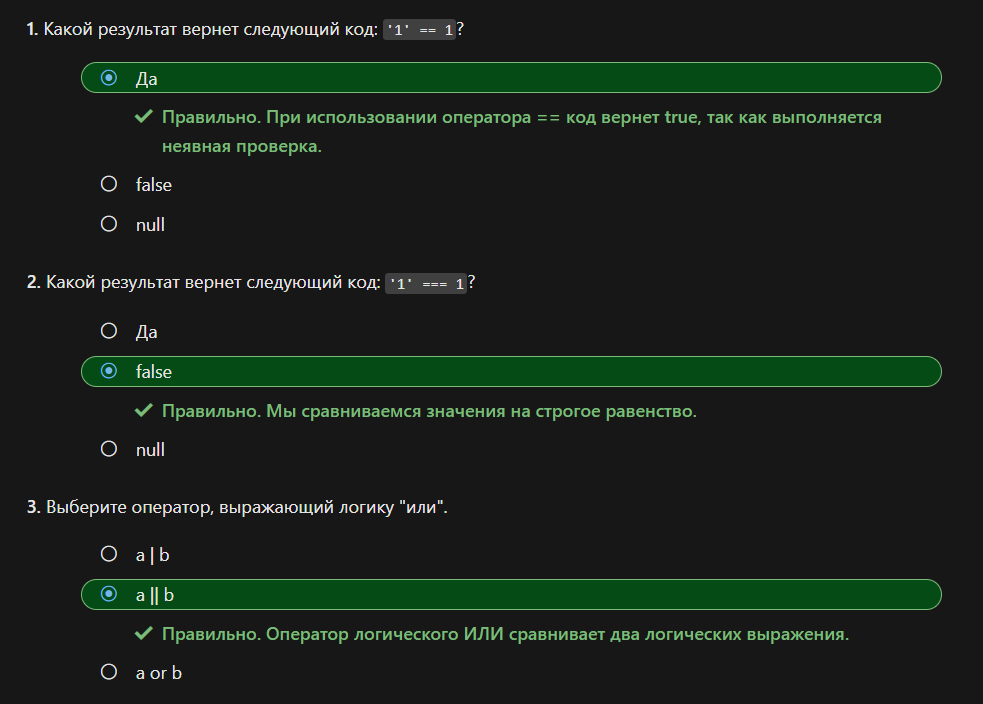


Рисунок 6 – Результаты теста 4 «Веб-разработка для начинающих»

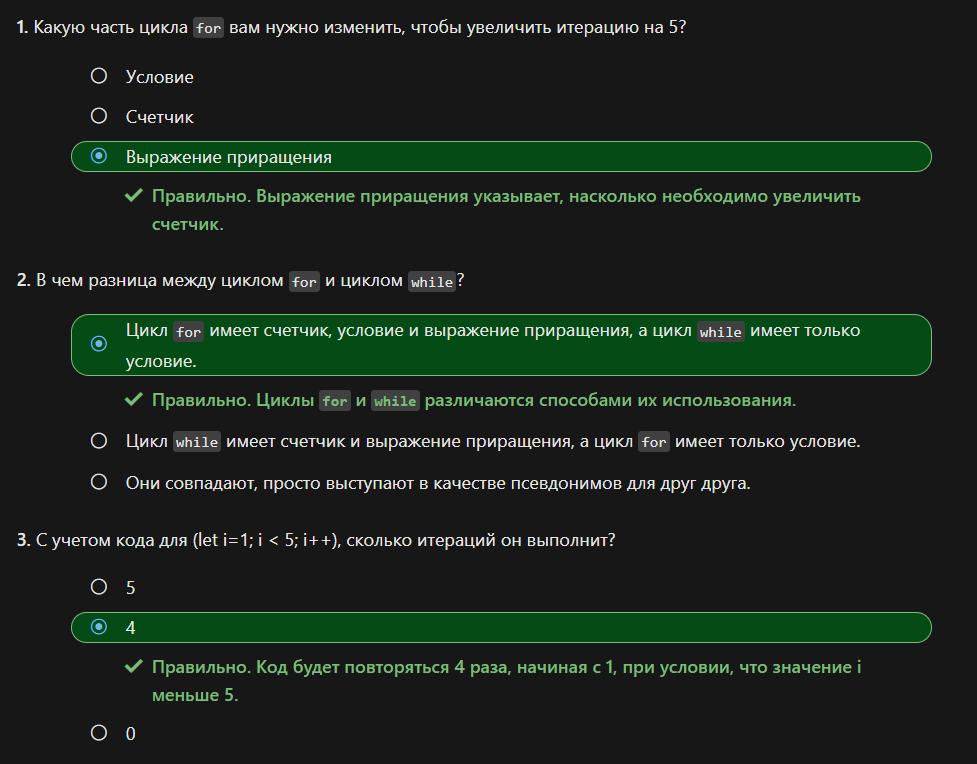


Рисунок 7 – Результаты теста 5 «Веб-разработка для начинающих»

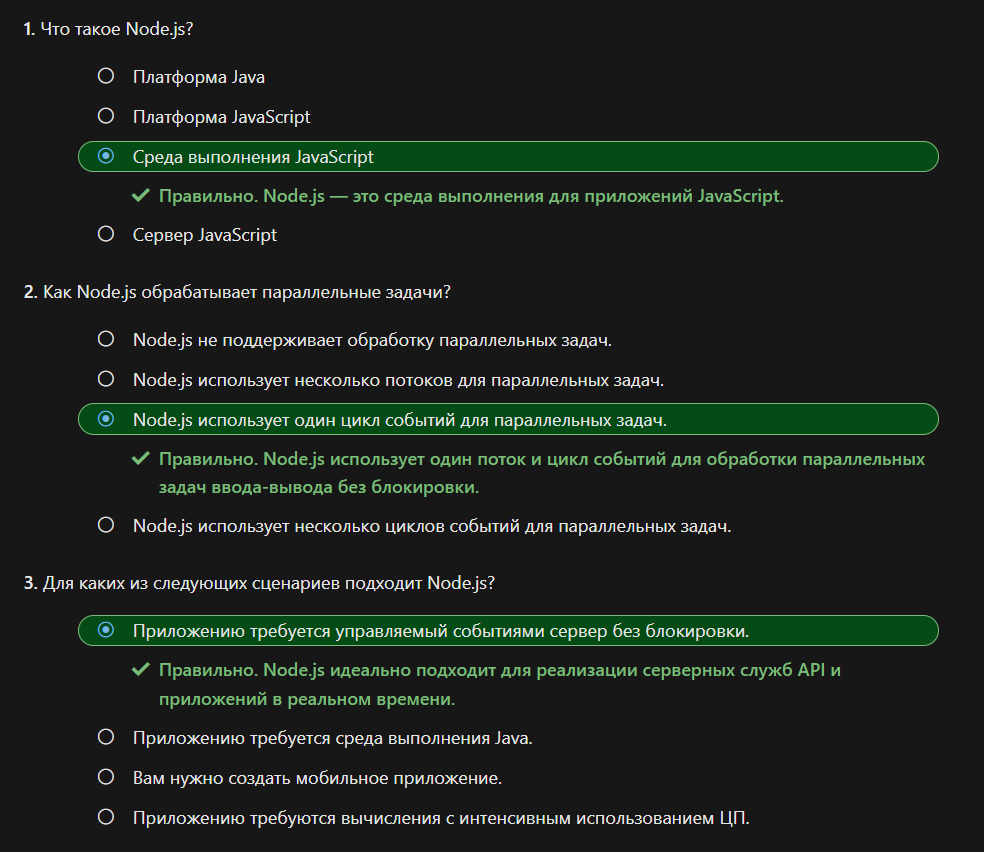


Рисунок 8 – Результаты теста «Создание приложений JavaScript с помощью Node.js»

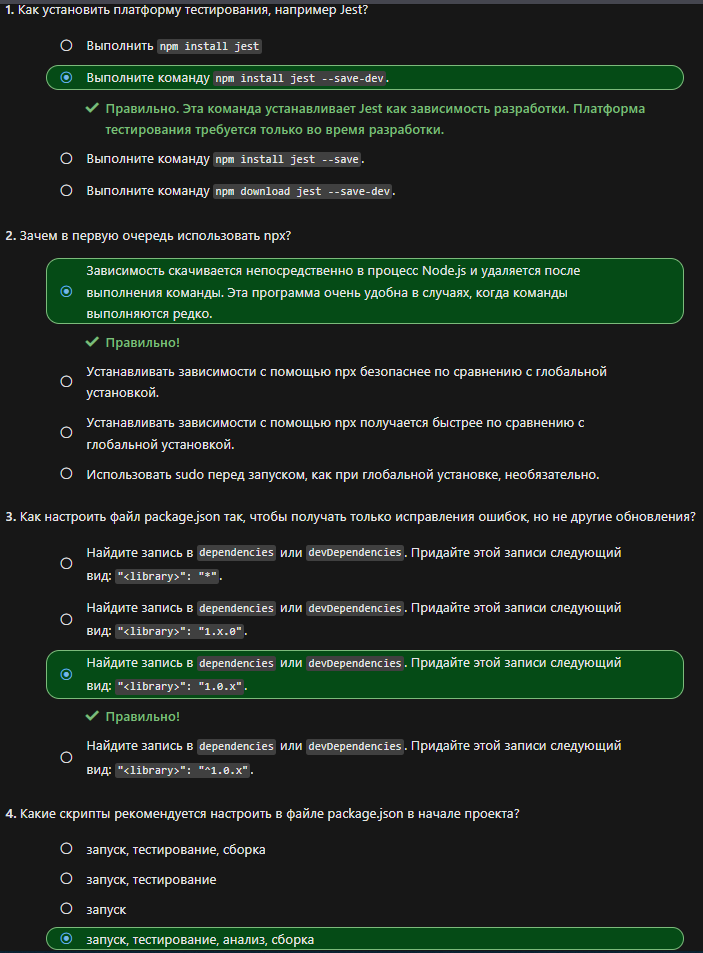


Рисунок 9 – Результаты теста 2 «Создание приложений JavaScript с помощью Node.js»

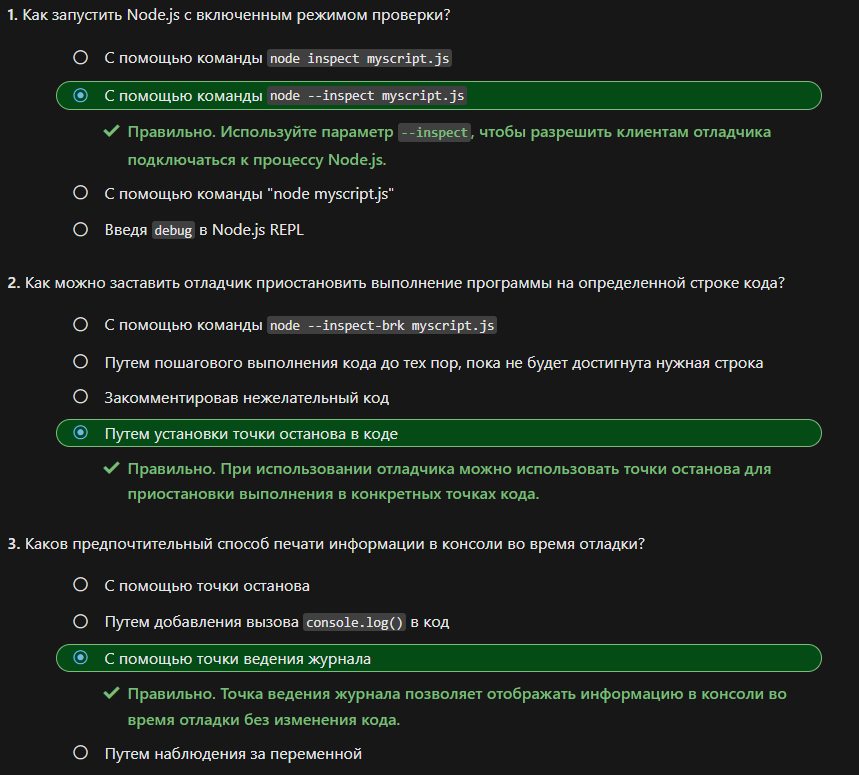


Рисунок 10 – Результаты теста 3 «Создание приложений JavaScript с помощью Node.js»

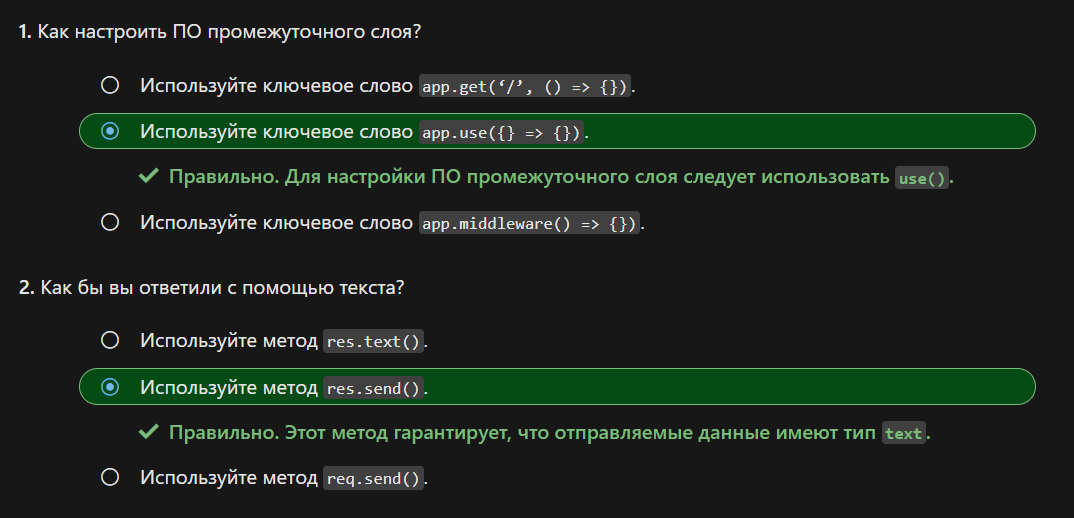


Рисунок 11 – Результаты теста 4 «Создание приложений JavaScript с помощью Node.js»

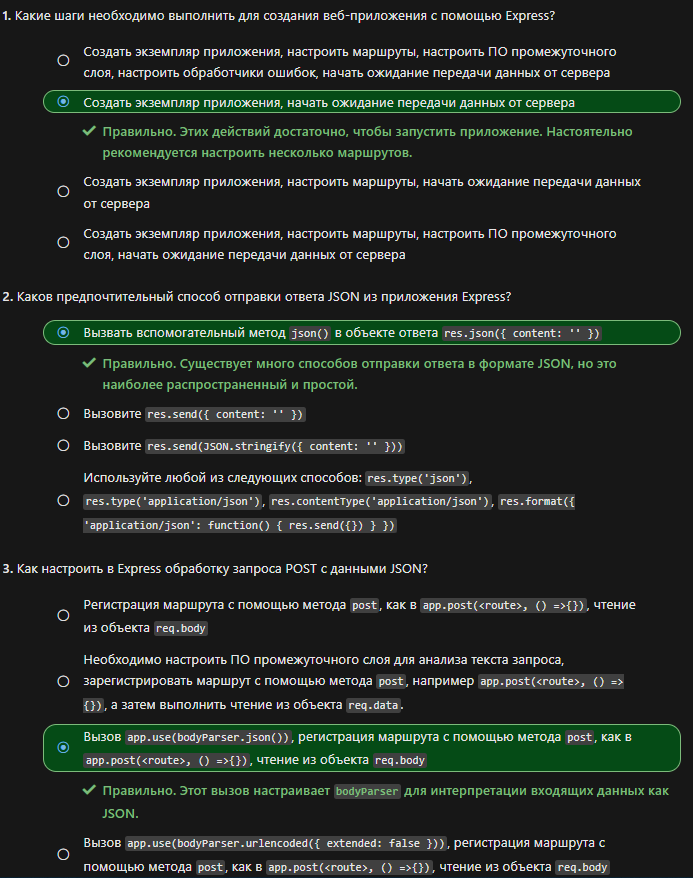


Рисунок 12 – Результаты теста 4 «Создание приложений JavaScript с помощью Node.js»

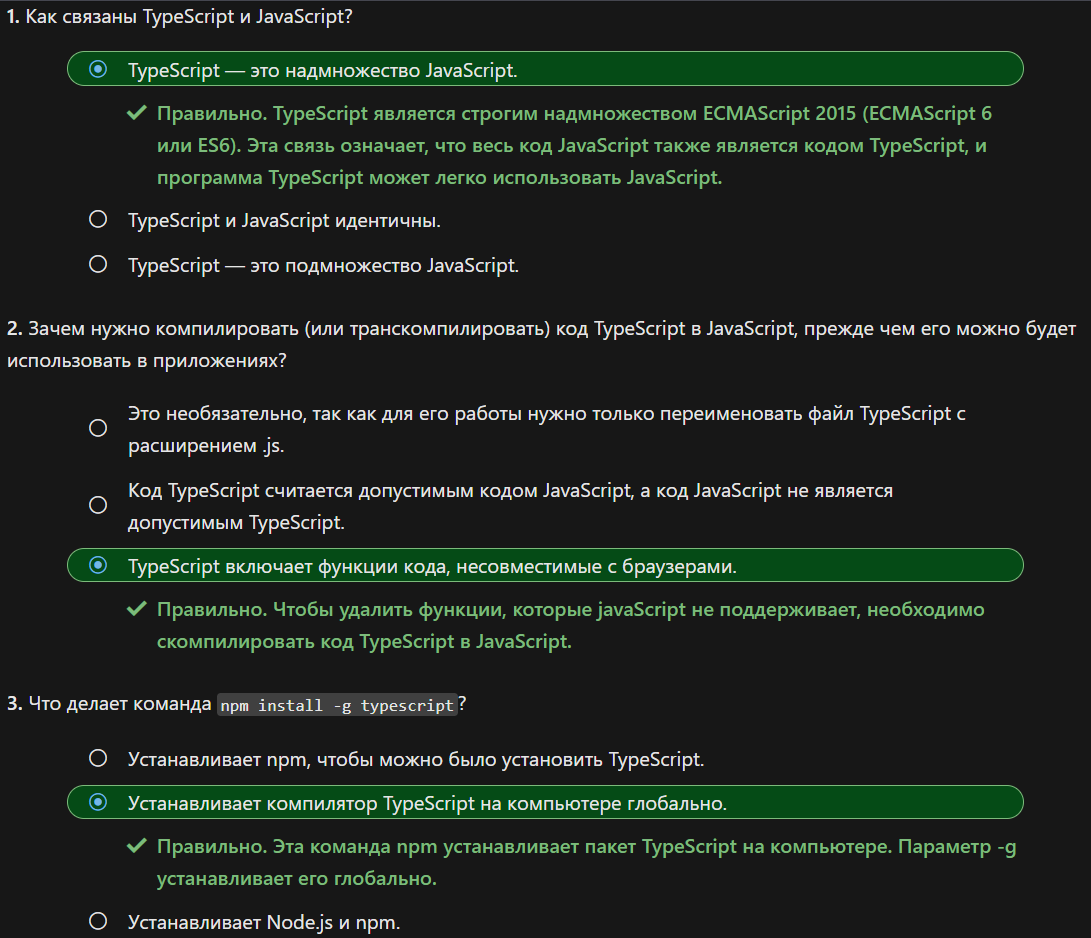


Рисунок 13 – Результаты теста 1 «Создание приложений JavaScript с помощью TypeScript»

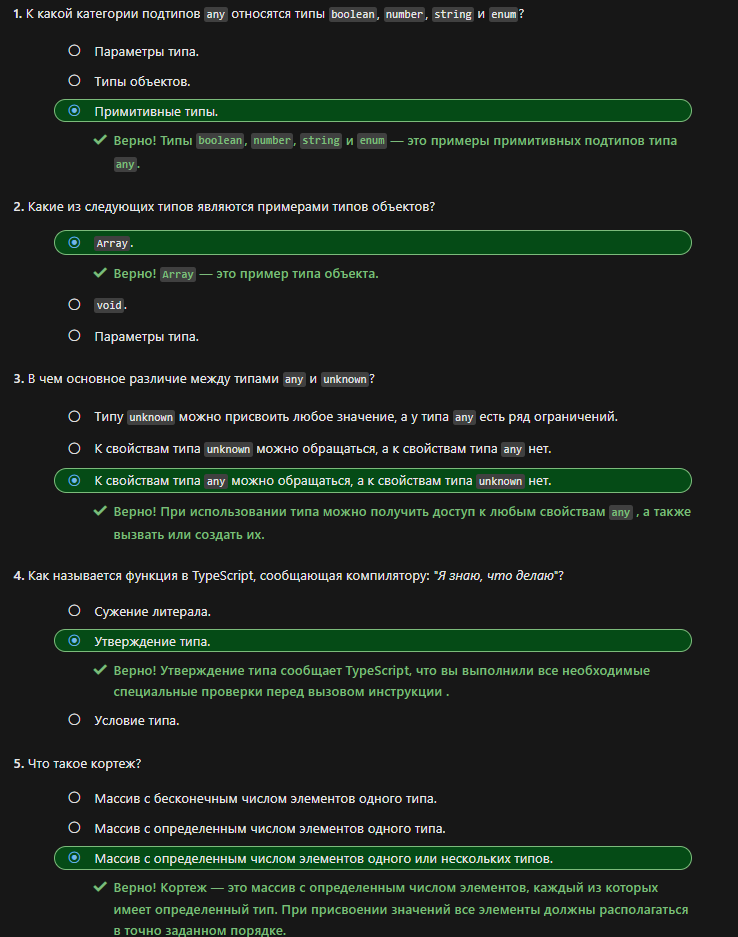


Рисунок 14 – Результаты теста 2 «Создание приложений JavaScript с помощью TypeScript»

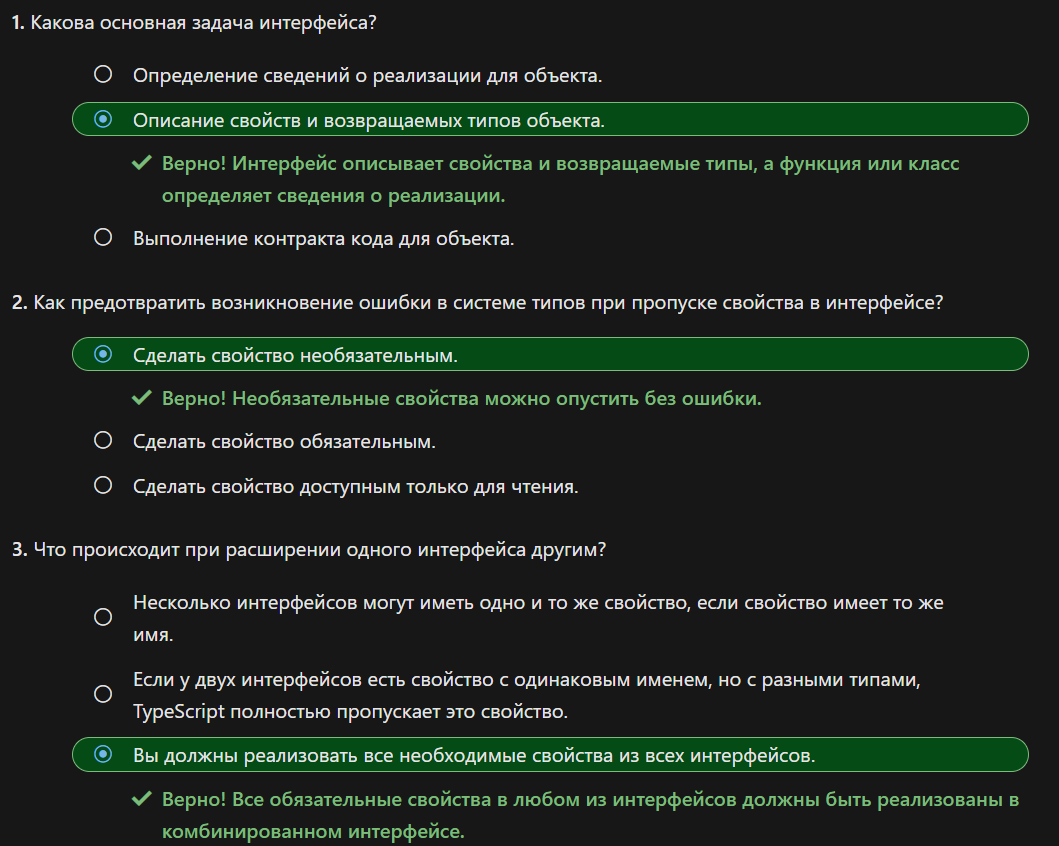


Рисунок 15 – Результаты теста 3 «Создание приложений JavaScript с помощью TypeScript»

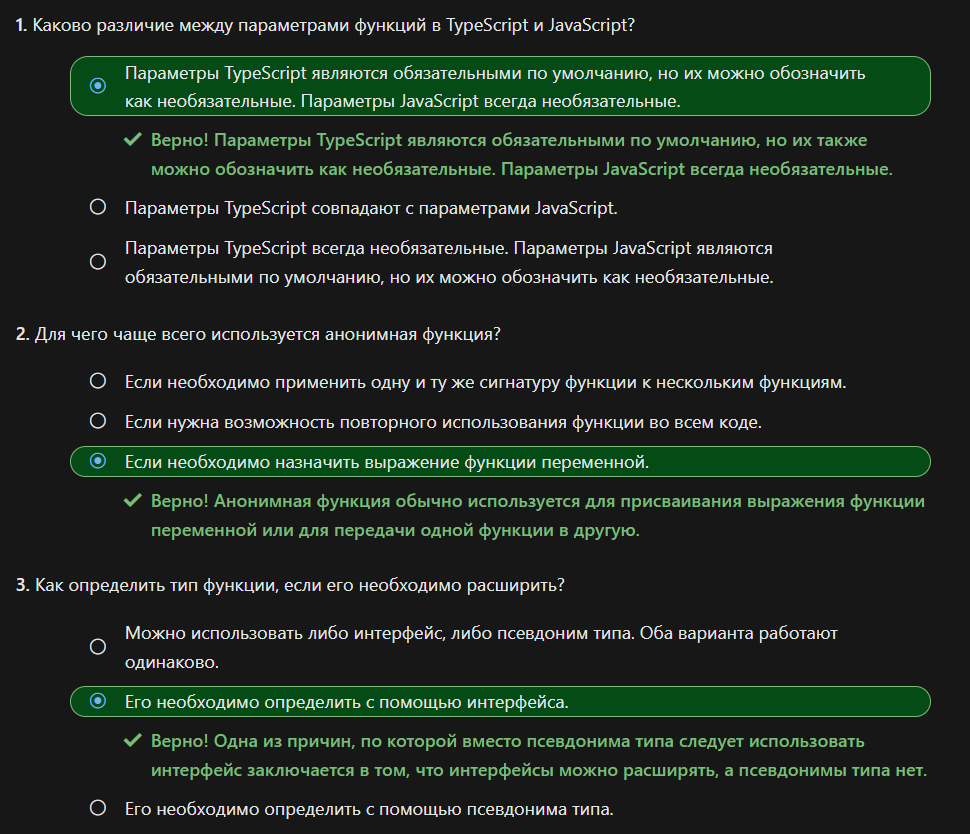


Рисунок 16 – Результаты теста 4 «Создание приложений JavaScript с помощью TypeScript»

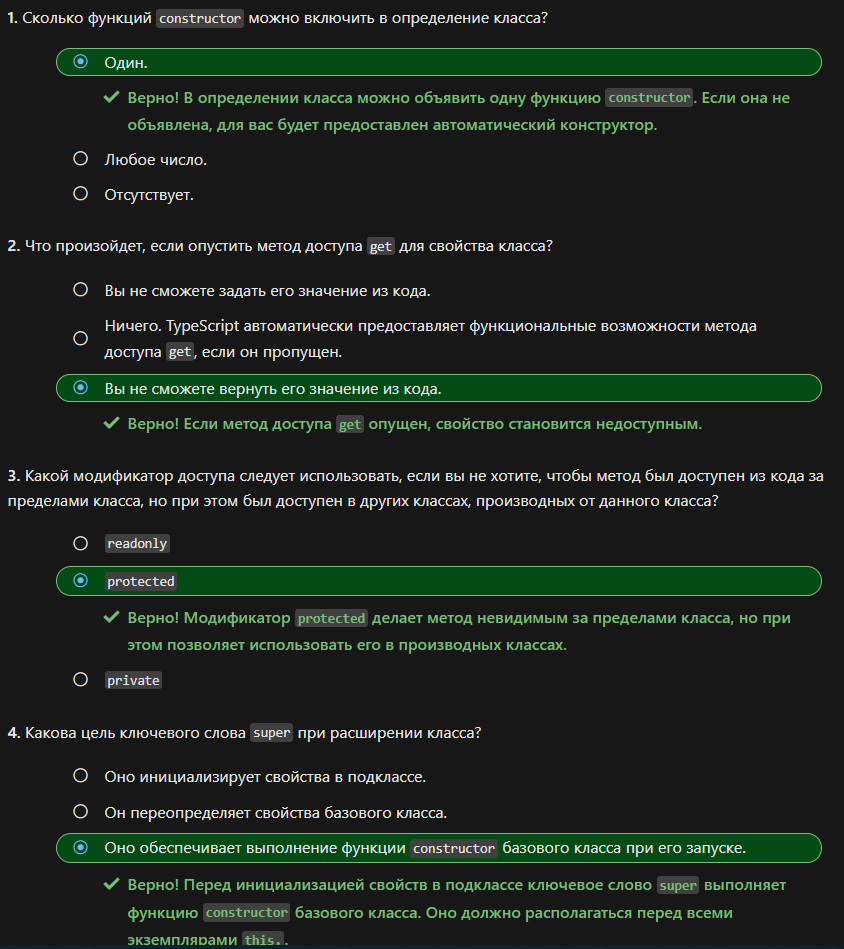


Рисунок 17 – Результаты теста 5 «Создание приложений JavaScript с помощью TypeScript»

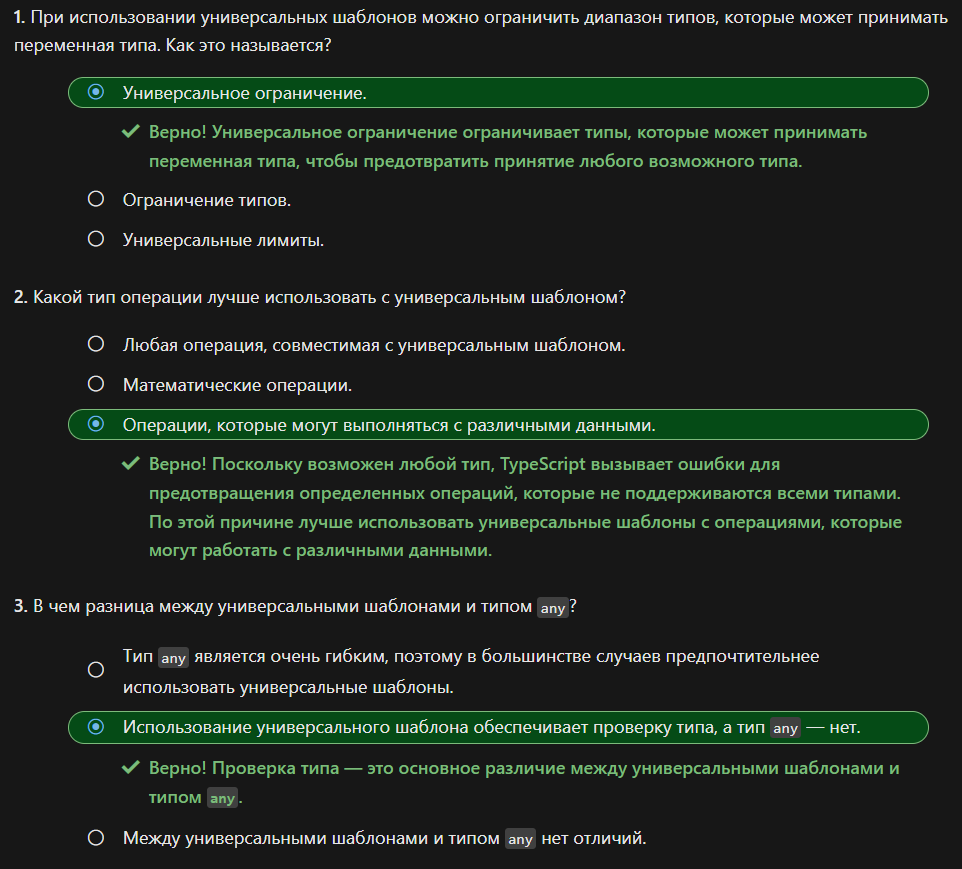


Рисунок 18 – Результаты теста 6 «Создание приложений JavaScript с помощью TypeScript»

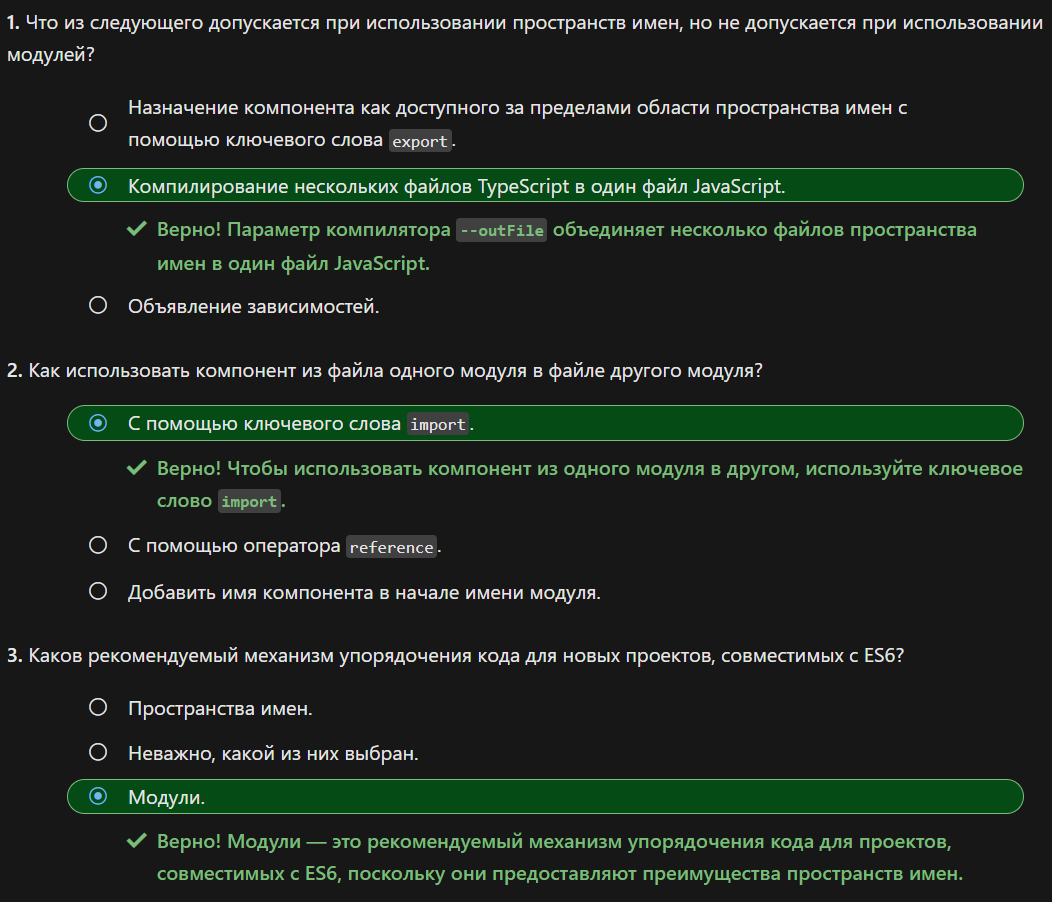


Рисунок 19 – Результаты теста 7 «Создание приложений JavaScript с помощью TypeScript»

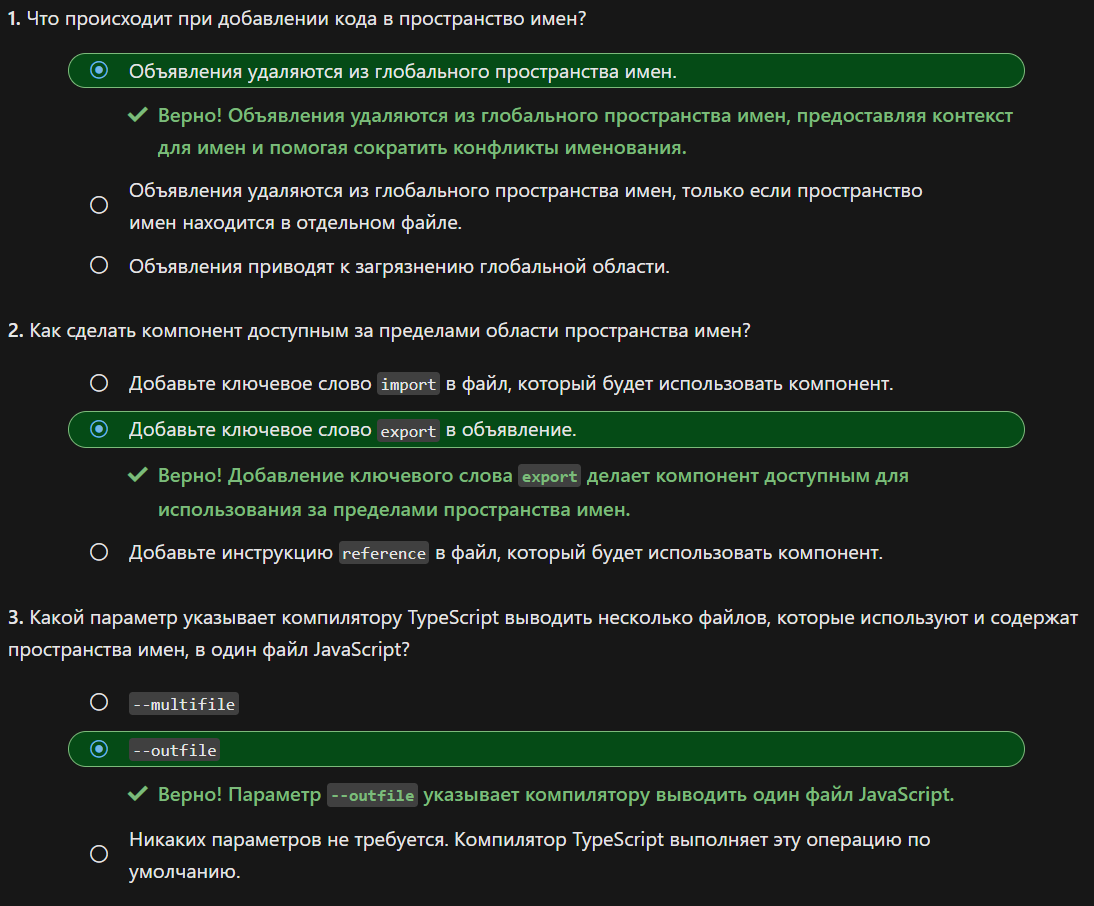


Рисунок 20 – Результаты теста 8

«Создание приложений JavaScript с помощью TypeScript»

Пройден интерактивный курс Microsoft «Создание приложений JavaScript с помощью Node.js». В ходе прохождения данного курса был изучен принцип работы с Node.JS, создан веб-API с помощью Node.JS и Express, рисунок 21.

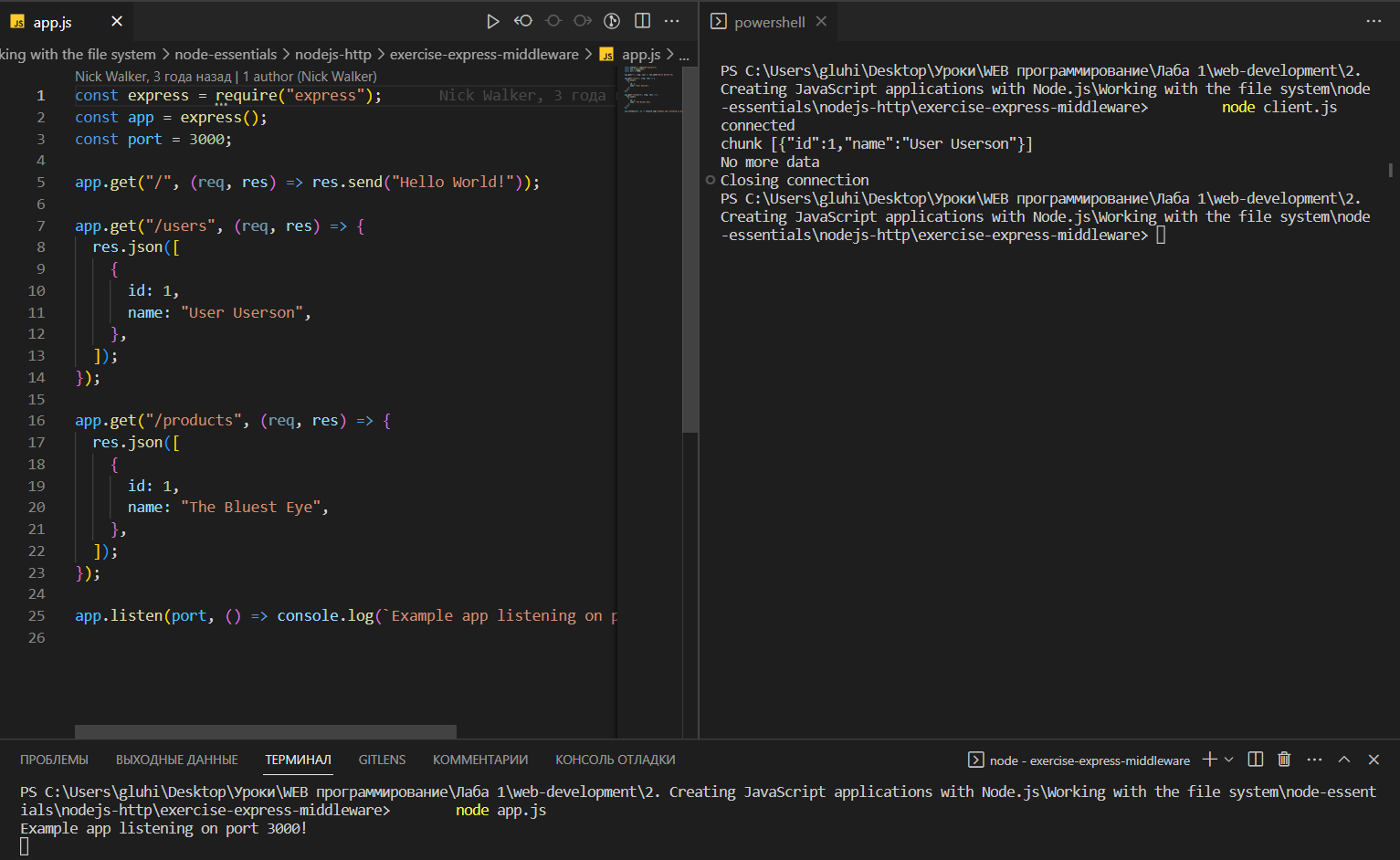


Рисунок 21 – Пример работы веб-API с Node.JS и Express

* + - 1. Пройден интерактивный курс Microsoft «Создание приложений JavaScript с помощью TypeScript. В 1 модуле была подготовка к дальнейшей работе с TypeScript: выбор IDE, установка компилятора TypeScript. В ходе выполнения 2 модуля были выявлены преимущества объявления типизированных переменных, также изучены примитивные типы, объекты, типы объединений и пересечений. В ходе выполнения 3 модуля, были реализованы интерфейсы, исправлены ошибки в учебном коде. В 4 модуле были разработаны типизированные функции. В ходе работы над 5 модулем, проведена работа с классами и были созданы их экземпляры. В ходе выполнения 6 модуля, определены универсальные шаблоны, также были объявлены классы с помощью универсального шаблона. В 7 модуле рассмотрены два способа организации кода: пространства имен и модули, был упорядочен код с помощью модулей и импортирована внешняя библиотека типов, рисунок 20. В результате выполнения 8 модуля был упорядочен код с использованием пространства имен, рисунок 21. Весь исходный код можно увидеть в Git-репозитории:

<https://github.com/abramovskihalina/WebDev/tree/Lab1>

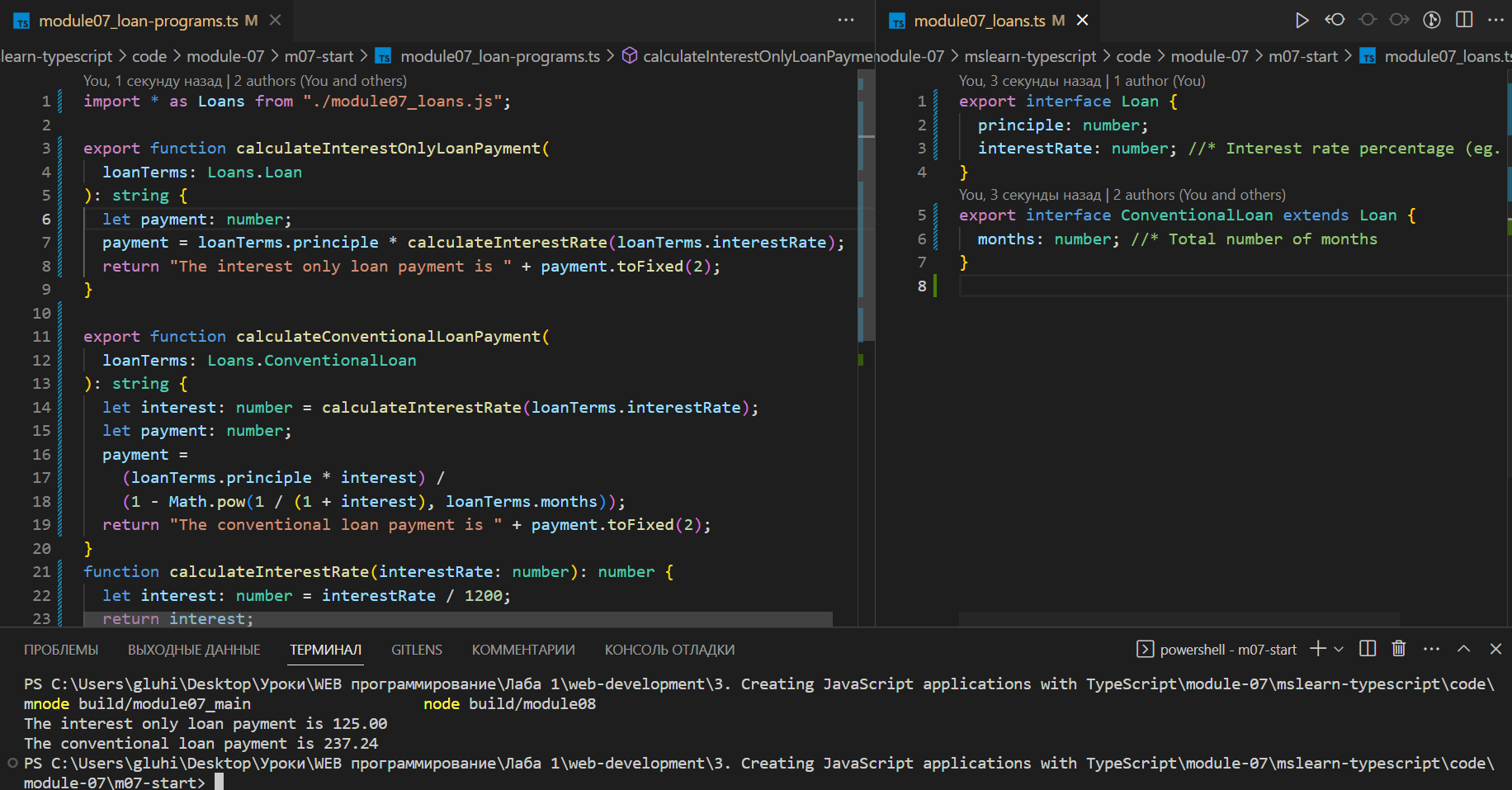


Рисунок 22 – Результат выполнения модуля 7

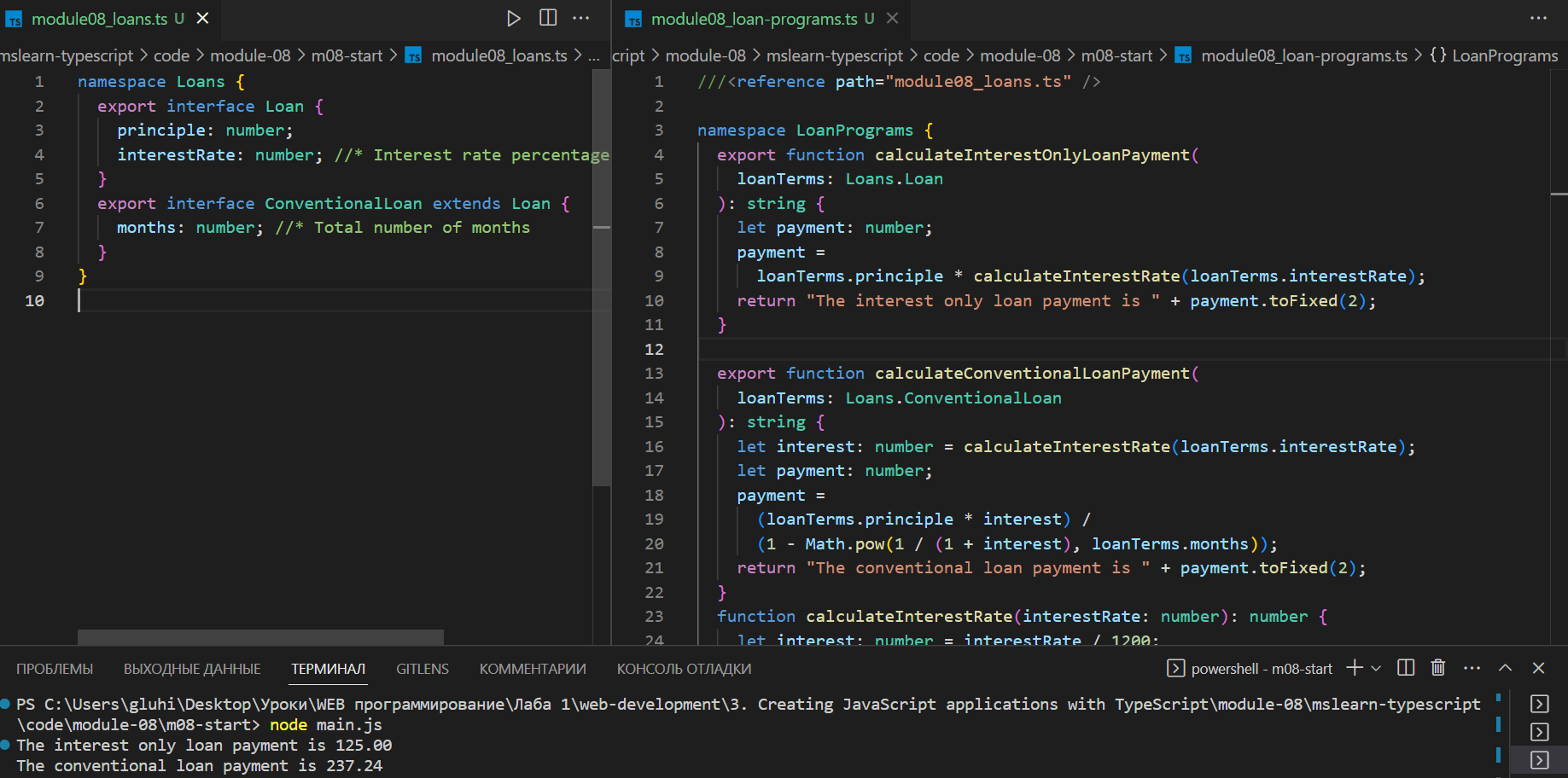


Рисунок 23 – Результат выполнения модуля 8

**Вывод**: в ходе лабораторной работы были пройдены тесты, касающиеся NodeJS, JavaScript, TypeScript; произведена настройка рабочего пространства.